

РАСКЛАДКА:

- Поместите планшет действий и **7** кубиков в центр стола.
- Перемешайте колоду карт планет и поместите ее лицом вниз, затем возьмите карт: **(2 + кол-во игроков)** и поместите их в ряд, рядом с колодой.
 - **[5P]** В игре с **5** игроками выложите только **6** карт планет.
- Каждый игрок берёт себе компоненты одного цвета и должен иметь:
 - **1** планшет галактики своего цвета, **4** ракеты, **1** токен культуры, **1** энергии, и **1** токен империи (звезда).
- Каждый игрок раскладывает:
 - **2** ракеты в центр своей галактики и **2** ракеты на номера кораблей на треке планшета.
 - На трек ресурсов выложить токен культуры на значение **1** и токен энергии на значение **2**.
- Раздать каждому игроку по **2** секретные карты миссий в закрытую. Каждый игрок выбирает себе одну, а вторую сбрасывает. Теперь это его секретная миссия до конца игры, никто не должен знать, каковы цели соперников до конца игры.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ:

Запомните, кто **1-ый** игрок (или используйте какой-либо маркер). Конец игры происходит, когда игрок достигает **21** ПО (или больше).

Игра продолжается до тех пор, пока все игроки не пройдут равное количество ходов.

После того, как последний игрок завершит свой ход, также:

- Откройте секретные миссии и добавьте ПО, если миссия завершена.
- В случае ничьей выигрывает игрок с наибольшим кол-вом колонизированных планет. Если нет - с самым высоким уровнем галактики. Если нет - с самыми высокими комбинированными ресурсами. Если и в этом случае ничья - наслаждайтесь своей общей победой.

ХОД ИГРОКА И ДЕЙСТВИЯ БЕЗ КУБИКОВ:

- 1.** Бросьте кости, равные числу, указанному на уровне вашей империи.
 - 2.** Активируйте каждый кубик (по желанию) в **любом** порядке, поместив его в слот активации общего планшета действий.
 - 3.** После каждой активации другие игроки могут **следовать** (повторять) за действием этого хода по часовой стрелке (стоимость: **1** культура)
- Повторите бросок любых **не активированных** кубиков (первое перебрасывание бесплатно, каждое последующее расходует **1** энергию).
 - Можно конвертировать **2** выпавших кубика с ненужными действиями. Для конвертации поместите **2** неактивных кости в Конвертер и измените **3-й** кубик на значение по вашему выбору.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ КОРАБЛЯ:

- Посадка на планету позволяет **сразу же** выполнить представленное данной планетой действие;



- (ИЛИ) Вывод ракеты на орбиту планеты, разместив корабль на трек колонии.

Общие правила перемещения:

- Перемещение с поверхности на трек колонии на одной и той же планете (или наоборот) **не допускается**.
- Каждый игрок может иметь только **1** корабль на каждой колонии и **1** корабль на каждой планете.
- Посадка ракет на планшет галактики других игроков не допускается.
- Игрокам разрешено перемещать корабли обратно на свой планшет галактики.

ПОЛУЧЕНИЕ РЕСУРСОВ (энергия, культура, max = 7):

- Получите **1** ресурс за каждый ваш корабль на планетах или на орбите с соответствующим символом ресурса.



- (И) Получите **1** энергию для каждый корабль на вашем галактическом мате.

ПРОДВИНУТАЯ КОЛОНИЗАЦИЯ (дипломатия, экономика):



и



:

- Продвинуть **1** корабль вперёд на **1** деление колониального трека **одной** планеты с соответствующим символом.
- Если вы первым продвигаете свой корабль до конца трека, вы колонизировали планету:
 - Возьмите карту планеты, поместите ее под секцию действия на Вашем планшете и объявляете о вашем общем количестве ПО
 - Верните все корабли на карте планеты своим владельцам (на планшет галактики).
- Затем положите новую карту планеты из колоды планет, чтобы заполнить пробел в ряду.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОЛОНИИ:

- Выполните действие на вашем планшете галактики ИЛИ на одной из колонизированных планет
- Чтобы улучшить колонию, потратьте ресурсы, равные следующему уровню трека империи (оплата только одним типом ресурсов):
 - Поместите приобретенный корабль на планшет, его можно использовать в тот же ход.
 - Полученный кубик станет пригодным для использования в следующем ходу.